

# Axel Riou



## CONTACT



07.86.79.55.61



axel.riou405@gmail.com



16000 Angoulême



[Portfolio](#), [Itch.io](#)

## COMPÉTENCES

- Unity
- Visual Studio/Rider
- Git
- Python
- HTML/CSS
- Première pro
- Suite office
- Trello/Notion

## LANGUES

- Anglais C1
- Espagnol B2

## INTÉRÊTS

- Cinéma (S. Spielberg, D. Leitch)
- Jeux de sociétés et vidéos
- Sport (escalade)

Après une première année en *licence informatique*, j'ai choisi de m'orienter dans la restauration, des expériences qui m'ont permis de développer des compétences en *gestion* et en *communication*. Cependant, ma *passion pour l'informatique* reste intacte et aujourd'hui je suis déterminé à reprendre mes études pour approfondir mes *connaissances* et me lancer pleinement dans cette voie.

## PROJETS

Décembre 2024

### Gallery of Perspectives

- Unity, C# - Programmation et game design

En cours

Manipulez la perspective pour donner un sens à l'invisible, révéler des images cachées et restaurer les peintures d'un musée !

Global Game  
Jam 2025

### To The Surface

Unity, C# - Programmation

Explorez les profondeurs de l'océan en tant que bulle née d'un volcan sous-marin ! Retournez à la surface où la liberté vous attend.

Janvier 2025

### Classify or be fired

Unity, C# - Programmation et game design

Une avalanche de documents arrive sur votre bureau de plus en plus vite, trie-les correctement avant que le chaos ne s'installe.

Ludum Dare 56

### Close your eyes

Unity, C# - Gameplay programming

Range la maison avant que tes parents ne rentrent et évite les monstres en chemin !

## FORMATION

2021

Licence LEA - anglais espagnol

-

Université de Lille (Roubaix, 59)

2022

2020

Licence mathématiques -  
informatiques

-

2021

Université Claude Bernard (Lyon, 69)

2020

Baccalauréat Scientifique, option  
SVT, spécialité ISN

Lycée Simone Weil (Saint-Priest-en-Jarez, 42)